



**МЕТОДИЧЕСКОЕ  
ПОСОБИЕ**

(рота, батальон и им равные)

**ВИКТОРИНА  
«ЗНАНИЕ ВООРУЖЕНИЯ  
И БОЕВОЙ ТЕХНИКИ»**

**Методический отдел ЦДРА**

[www.cdra.ru](http://www.cdra.ru)

Москва, 2021 г.

Методическое пособие Викторина «Знание вооружения и боевой техники» подготовлено в помощь заместителям командиров подразделений по военно-политической работе при организации и проведении культурно-досуговых мероприятий с личным составом.

**Ответственный за выпуск:**

начальник методического отдела заслуженный работник культуры РФ  
Хробостов Д.В.

**Составители:**

заместитель начальника методического отдела  
Гурьянова Е.К.,  
методист группы взаимодействия  
с военными учреждениями культуры  
Новожилова Ю.А.,  
методист группы методики культурно-досуговой работы  
Тутынин В.Л.

**Редактор** – Новожилова Ю.А.

**Компьютерная обработка материала:**

Новожилова Ю.А.

**Отзывы и предложения просим направлять по адресу:**

129110, Москва, Суворовская пл., дом 2  
Центральный Дом Российской Армии имени М.В.Фрунзе  
Методический отдел  
Контактные телефоны: 8 (495) 681-56-17, 8 (495) 681-28-07

## СОДЕРЖАНИЕ

Цель, задачи, привлекаемые силы и средства на мероприятие.....	4
Перечень подготовительных мероприятий при организации и проведении викторины.....	5
Сценарий викторины «Знание вооружения и боевой техники».....	6
Приложение: Рекомендуемые материалы к сценарию викторины.....	7-8

## **ВИКТОРИНА** **«ЗНАНИЕ ВООРУЖЕНИЯ И БОЕВОЙ ТЕХНИКИ»**

**ЦЕЛЬ:** Патриотическое воспитание военнослужащих, пропаганда патриотизма через изучение военнослужащими вооружения и боевой техники.

**ЗАДАЧИ:**

- 1) Укрепить знания патриотической и исторической тематики у военнослужащих.
- 2) Приобщить военнослужащих к знанию вооружения и боевой техники, освоению новых знаний, сформировать у личного состава подразделения интерес к изучению истории вооружения и боевой техники – исторического героического прошлого нашей страны.
- 3) Повысить мотивацию к интеллектуальной деятельности у военнослужащих.
- 4) Развить творческое мышление военнослужащих.
- 5) Организовать досуг военнослужащих.

**ПРИВЛЕКАЕМЫЕ СИЛЫ:** Заместитель командира роты по военно-политической работе – организатор, командиры взводов, сержанты, члены творческого актива подразделения, члены совета комнаты информирования и досуга, редколлегия стенной печати.

Организация мероприятия во взаимодействии с работниками библиотеки, музея (комнаты боевой славы) и клуба, которые могут помочь в подборе вопросов и ответов к викторине, основанных на истории вооружения и боевой техники.

**УЧАСТНИКИ:** личный состав подразделения.

**ПРИВЛЕКАЕМЫЕ СРЕДСТВА:**

- столы и стулья по количеству присутствующих;
- бумага А 4, канцелярские принадлежности по количеству присутствующих.

**МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ВСТРЕЧИ:**

1. Расположение роты: комната информирования и досуга
2. Клуб воинской части (*по согласованию с заведующим клубом*).

**ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ:** 1 час.

## **Перечень подготовительных мероприятий при организации и проведении викторины**

**1. Создание рабочей (инициативной) группы.**

**2. Заседание рабочей (инициативной) группы с обсуждением сил, средств, ресурсов необходимых для организации и проведения викторины.**

В качестве организаторов мероприятия рекомендуем привлекать совет комнаты информирования и досуга роты.

Распределение обязанностей: определение ведущего мероприятия, ответственного за подсчет очков правильных ответов каждого участника, ответственного за подбор тематических вопросов к викторине.

Необходимо тщательно подготовить и оформить помещение, создать уют, навести чистоту и порядок.

**3. Внесение проведение викторины в документы планирования подразделения и клуба воинской части при необходимости при привлечении к проведению викторины работников библиотеки, комнаты боевой славы.**

**4. Разработка необходимых документов по подготовке и проведению викторины.**

Согласовать дату проведения викторины с командиром подразделения.

Согласовать и утвердить положение о викторине, планы подготовки и проведения викторины.

Разработать сценарий проведения викторины с участием членов совета комнаты информирования и досуга с привлечением работников клуба, библиотеки (при необходимости).

**5. Подготовка средств необходимых для проведения викторины.**

**6. Подготовка элементов художественного оформления викторины.**

Редколлегия стенной печати может оформить стенгазету, посвященную тематике викторины с вопросами.

**7. Подбор тематических вопросов к викторине на основе знания истории вооружения и боевой техники.**

**8. Организация фотографирования мероприятия.**

**9. Проведение викторины (Приложение «Рекомендуемые материалы к сценарию»).**

**10. Награждение победителей викторины.**

**11. Подготовка материалов по итогам викторины для стенной печати (стенгазеты, фотогазеты подразделения).**

**СЦЕНАРИЙ**  
**викторины «Знание вооружения и боевой техники»**

**Дата проведения:** «\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

**Время проведения:** 10.00 – 11.00

**Место проведения:** комната информирования и досуга подразделения или клуб воинской части (по согласованию с заведующим клубом).

<b>09.50 – 10.00</b>	<b>СБОР УЧАСТНИКОВ</b>
<b>10.00 – 11.00</b>	<b>ВИКТОРИНА</b>
<b>10.00 – 10.07</b>	- Вступительное слово ведущего викторины.
<b>10.07 – 10.37</b>	- <b>Викторина</b> (Приложение «Рекомендуемые материалы к сценарию»).
<b>10.37 – 10.55</b>	- Определение и награждение победителей.
<b>10.55 – 11.00</b>	- Завершение мероприятия. Общее фотографирование с участием всех присутствующих.

### **Рекомендуемые материалы к сценарию викторины**

В воинских подразделениях находится немало желающих участвовать в викторинах. Играют в таких случаях целыми группами и подразделениями, что само по себе полезно, поскольку на этой почве почти неизменно складывается какая-либо клубная общность по интересам, причем вполне естественным образом.

Викторина, как форма культурно-досуговой работы – игра, заключающаяся в ответах на устные или письменные вопросы из различных областей знания, и применяется в качестве развлекательного и познавательного времяпровождения соревновательного плана.

Развлекательная функция интеллектуальной игры очень плотно переплетается с информационно-просветительской, а в сочетании с духом соперничества это делает викторину уникальной и самоценной формой организации досуга военнослужащих роты (подразделений).

Интеллектуальная игра, как и любое другое соревнование, предоставляет возможность участникам доказать своё превосходство над соперником, и этот факт играет очень положительную роль в формировании качеств личности необходимых для военнослужащего.

Представленную в данном приложении военно-историческую тематическую викторину можно проводить в дистанционном и очном формате. Организатор мероприятия может озвучить сам или записать данные вопросы для видеоролика, или оформить данный перечень вопросов в мультимедийную презентацию. Для просмотра военнослужащим викторину можно представить через проектор на экран в формате видеоролика, фотофиксации или мультимедийной презентации.

Если же технические и иные условия не позволяют, то распечатать вопросы на бумаге формата А4 и раздать для письменного ответа военнослужащим. Ответы военно-исторической викторины оформляются письменно военнослужащими в свободной форме в документе любого формата.

### **Разработка Положения о викторине**

В Положении о викторине необходимо указать цель, задачи, место и время проведения мероприятия, правила, основные этапы игры, количественный состав (команды, рота), порядок определения и награждения победителей. Организатору важно в положении о проведении викторины четко прописать все условия. По своему усмотрению можно добавить и другие вопросы.

Рекомендуемые вопросы к викторине «Знание вооружения и боевой техники» представлены отдельным документом.

**Примечание:** Вопросы викторины могут быть дополнены, структурированы и подобраны с учетом документального, исторического прошлого, боевого пути, вооружения и боевой техники, иных особенностей вашей войсковой части.