



МЕТОДИЧЕСКОЕ ПОСОБИЕ

(рота, батальон и им равные)

ВИКТОРИНА «ЗНАНИЕ КРАЯ»

Методический отдел ЦДРА

www.cdra.ru

Москва, 2021 г.

Методическое пособие – Викторина «Знание края» подготовлено в помощь заместителям командиров подразделений по военно-политической работе при организации и проведении культурно-досуговых мероприятий с личным составом.

Ответственный за выпуск:

начальник методического отдела
заслуженный работник культуры РФ
Хробостов Д.В.

Составители:

заместитель начальника методического отдела
Гурьянова Е.К.,
методист группы
информационно-методической работы
Новожилова Ю.А.

Редактор – Новожилова Ю.А.

Компьютерная обработка материала:

Новожилова Ю.А.

Отзывы и предложения просим направлять по адресу:

129110, Москва, Суворовская пл., дом 2, стр. 1
Центральный Дом Российской Армии имени М.В.Фрунзе
Методический отдел
Контактные телефоны: 8 (495) 681-56-17, 8 (495) 681-28-07

СОДЕРЖАНИЕ

Цель, задачи, привлекаемые силы и средства на мероприятие.....	4
Перечень подготовительных мероприятий при организации и проведении викторины.....	5-6
Сценарий викторины «Знание края».....	7
Приложение: Рекомендуемые материалы к сценарию.....	8-10

ВИКТОРИНА «ЗНАНИЕ КРАЯ»

ЦЕЛЬ: Патриотическое воспитание военнослужащих, пропаганда патриотизма через изучение военнослужащими истории родного края.

ЗАДАЧИ:

- 1) Укрепить знания исторической тематики у военнослужащих.
- 2) Приобщить военнослужащих к знанию истории края, освоению новых знаний, сформировать у личного состава подразделения интерес к изучению истории Отечества – исторического героического прошлого нашей страны.
- 3) Развить мотивацию к интеллектуальной деятельности у военнослужащих.
- 4) Развить творческое мышление военнослужащих, повысить их познавательный интеллектуальный уровень, интерес к истории родного края, культурному и научному наследию прошлого.
- 5) Организовать досуг военнослужащих.

ПРИВЛЕКАЕМЫЕ СИЛЫ: Заместитель командира роты по военно-политической работе – организатор, командиры взводов, сержанты, члены творческого актива подразделения, члены совета комнаты информирования и досуга, редколлегия стенной печати.

Организация мероприятия во взаимодействии с работниками библиотеки и клуба, которые могут помочь в выборе тематики и подбору вопросов к викторине.

УЧАСТНИКИ: личный состав подразделения.

ПРИВЛЕКАЕМЫЕ СРЕДСТВА:

- столы и стулья по количеству присутствующих;
- бумага А4, канцелярские принадлежности по количеству присутствующих.

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ВСТРЕЧИ:

1. Расположение роты: комната информирования и досуга.
2. Клуб воинской части *(по согласованию с заведующим клубом)*.

ВРЕМЯ ПРОВЕДЕНИЯ: 1 час.

Перечень подготовительных мероприятий при организации и проведении викторины

1. Создание рабочей (инициативной) группы.

2. Заседание рабочей (инициативной) группы с обсуждением сил, средств, ресурсов необходимых для организации и проведения викторины.

В качестве организаторов мероприятия рекомендуем привлекать членов совета комнаты информирования и досуга роты.

Распределение обязанностей: определение тематики викторины, ведущего мероприятия, ответственного за подсчет правильных ответов каждого участника, ответственного за подбор тематических вопросов к викторине.

Необходимо тщательно подготовить и оформить помещение, создать уют, навести чистоту и порядок.

3. Внесение проведение викторины в документы планирования подразделения и клуба воинской части (при необходимости при привлечении к проведению викторины работников библиотеки).

4. Разработка необходимых документов по подготовке и проведению викторины.

Согласовать дату проведения викторины с командиром подразделения.

Согласовать и утвердить положение о викторине, планы подготовки и проведения викторины.

Разработать сценарий проведения викторины с участием членов совета комнаты информирования и досуга с привлечением работников клуба, библиотеки (при необходимости).

5. Подготовка средств необходимых для проведения викторины.

6. Подготовка элементов художественного оформления викторины.

Редколлегия стенной печати может оформить стенгазету, посвященную тематике викторины с вопросами.

7. Подбор тематических вопросов к викторине.

При подборе темы викторины, в первую очередь, следует обратить внимание на историю, исторические события, природу, достопримечательности, выдающихся личностей вашего края, о сильных духом и смелых людях, которые решают боевые задачи во время великой Отечественной войны 1941-1945 гг., о людях, которые переносят все тяготы войны с мужеством и стойкостью.

Викторина может быть посвящена определенному историческому событию вашего края согласно Федеральному закону от 13 марта 1995 г. № 32-ФЗ «О днях воинской славы и памятных датах России» (с изменениями и дополнениями от 11 августа 2020 г.), Федеральному закону от 31 июля 2020 г. № 284-ФЗ «О внесении изменения в статью 1 Федерального закона «О днях воинской славы и памятных датах России», Указу Президента Российской Федерации от 31.05.2006 г. № 549 «Об установлении профессиональных праздников и памятных дней в Вооруженных Силах Российской Федерации».

Также викторина может быть посвящена творчеству и жизни одного из выдающихся писателей, поэтов, полководцев, исторических деятелей вашего края и т.д.

Историческая и патриотическая тематика викторины может быть взята из литературного, кинематографического наследия вашего края и может охватывать все сферы жизни общества.

8. Организация фотографирования мероприятия.

9. Проведение викторины (*Приложение «Рекомендуемые материалы к сценарию»*).

10. Награждение победителей викторины.

11. Подготовка материалов по итогам викторины для стенной печати (стенгазеты, фотогазеты подразделения).

СЦЕНАРИЙ
викторины «Знание истории края»

Дата проведения: «___» _____ 20__ г.

Время проведения: 10.00 – 11.00

Место проведения: комната информирования и досуга подразделения или клуб воинской части (по согласованию с заведующим клубом).

09.50 – 10.00	СБОР УЧАСТНИКОВ
10.00 – 11.00	ВИКТОРИНА «ЗНАНИЕ ИСТОРИИ КРАЯ»
10.00 – 10.07	- Вступительное слово ведущего викторины.
10.07 – 10.37	- Викторина (Приложение «Рекомендуемые материалы к сценарию»).
10.37 – 10.55	- Определение и награждение победителей.
10.55 – 11.00	- Завершение мероприятия. Общее фотографирование с участием всех присутствующих.

Рекомендуемые материалы к сценарию

Викторина – популярная форма массово-затейной работы, непосредственное или заочное (посредством радио, телевидения, печати) соревнование игрового характера, преследующее цель популяризации знаний из области истории, науки, техники, литературы, искусства, спорта и т.п.

В основе названия – слово «виктория», т.е. победа. Участие в викторине как раз и предполагает выявление победителя – человека наиболее эрудированного и сообразительного. Отсюда и дух боевитости и состязательности, активное стремление участвующих в викторине к победе.

В течение продолжительного времени викторины использовались преимущественно в виде традиционного элемента вечеров отдыха и развлечений. Но постепенно, по мере накопления опыта в их подготовке и проведении викторины становятся вполне самостоятельными культурно-развлекательными мероприятиями.

Для современных викторин характерна значительная информационная насыщенность, оригинальность формулировки вопросов, широта охвата различных сфер познания. По сути – это интеллектуальная игра, развивающая фантазию, воображение, находчивость и изобретательность в поиске ответов на поставленные вопросы.

Наиболее интересной формой викторины являются мероприятия, построенные по принципу известной телепередачи «Что, где, когда?». В этом случае соблюдается и внешняя сторона дела: структурное построение, ритуал самой игры, даже внешняя атрибутика проводимого мероприятия. Это делает викторину привлекательной формой проведения досуга для военнослужащих. В отдельных случаях на базе клубного учреждения или складывается своеобразный «клуб знатоков», что в социально-педагогическом плане очень ценно само по себе.

С появлением на телевидении игровой передачи «Поле чудес» практически немедленно появляется ее аналог и на клубной сцене. Разумеется, клуб не располагает возможностью разыгрывать дорогостоящие призы, но в этом и нет необходимости. Здесь главное – непосредственное общение, включение в деятельность, желание состязаться в эрудированности и сообразительности.

К заочным формам викторины следует отнести газетно-журнальные, а также теле- и радиовикторины. Они могут проводиться длительное время,

переходя из номера в номер, из передачи в передачу, после чего объявляется победитель. Чаще такие викторины проводятся в несколько туров.

В воинских подразделениях находится немало желающих участвовать в подобных заочных викторинах. Играют в таких случаях целыми группами и подразделениями, что само по себе полезно, поскольку на этой почве почти неизменно складывается какая-либо клубная общность по интересам, причем вполне естественным образом.

Викторина, как форма культурно-досуговой работы – игра, заключающаяся в ответах на устные или письменные вопросы из различных областей знания, и применяется в качестве развлекательного и познавательного времяпровождения соревновательного плана.

Развлекательная функция интеллектуальной игры очень плотно переплетается с информационно-просветительской, а в сочетании с духом соперничества это делает викторину уникальной и самооценной формой организации досуга военнослужащих роты (подразделений).

Интеллектуальная игра, как и любое другое соревнование, предоставляет возможность участникам доказать своё превосходство над соперником, и этот факт играет очень положительную роль в формировании качеств личности необходимых для военнослужащего.

Представленную в данном приложении викторину можно проводить в дистанционном формате. Организатор мероприятия может озвучить сам или записать данные вопросы для видеоролика, или оформить данный перечень вопросов в мультимедийную презентацию.

Для просмотра военнослужащим викторину можно представить через проектор на экран в формате видеоролика, фотофиксации или мультимедийной презентации.

Если же технические и иные условия не позволяют, то распечатать вопросы на бумаге формата А4 и раздать для ответа военнослужащим. Ответы военно-исторической викторины оформляются письменно военнослужащими в свободной форме в документе любого формата.

Разработка Положения о викторине

В Положении о военно-исторической викторине необходимо указать цель, задачи, место и время проведения мероприятия, правила, основные этапы игры, количественный состав (команды, рота), порядок определения и награждения победителей. Организатору важно в Положении о проведении

военно-исторической викторины четко прописать все условия. По-своему усмотрению можно добавить и другие вопросы.

Рекомендуемые вопросы к викторине «Знание края»

- 1) Какой город нашего края является главным?
- 2) С какими областями, республиками и государствами граничит наш край?
- 3) Какова численность населения нашего края? Сколько лет нашему краю?
- 4) Назовите 5 городов нашего края.
- 5) Какие водоемы (моря, реки, озера) находятся на территории нашего края?
- 6) Назовите рыбы, которые водятся в реках нашей области.
- 7) Какие военные действия происходили на территории нашего края во время Великой Отечественной войны?
- 8) Назовите известных героев – участников Великой Отечественной войны 1941-1945 гг. нашего края.
- 9) Назовите достопримечательности нашего края.
- 10) Какие интересные места и архитектурные сооружения находятся на территории нашего края?
- 11) Назовите писателей и поэтов нашего края.
- 12) Назовите выдающихся людей, жизнь и деятельность которых связана с нашим краем.
- 13) Какие животные и растения нашего края занесены в Красную книгу?
- 14) Какие заповедники и национальные парки находятся на территории нашего края?